

Unity Chan -Run-

ゲーム 企画書



- チーム体制
チーム名：マスクドUnityマン
チーム人数：一人
開発期間：4ヶ月（開発途中）
- 作品解説
使用ツール：Unity
ジャンル：ランアクションゲーム
- ルール説明：プレイヤー（UnityChan）を走らせて、前にある様々な障害物を避けながらゴール（金の球）を目指すランアクションゲーム。
- 操作説明：〈キーボード〉
[↑] また [W] : 前進
[↓] また [S] : 後退
[←] また [A] : 左
[→] また [D] : 右
[↑] また [W] + [スペースキー] : ジャンプ
- 開発進歩：ステージ14（ステージ5中ボス、ステージ10大ボス）まで完成！
今後、UnityChanがボスに攻撃する実装を取り入れる予定！
- アピールポイント：各ステージの障害物の見た目や空の雰囲気の違い、BOSSの形にこだわりながら頑張ったので是非遊んで欲しいです。