



■ チーム体制

- ✓ チーム名 : Ephemera
- ✓ プランナー1人、プログラマー5人、デザイナー2人
- ✓ 開発期間: 4か月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: パズル
- ✓ 解説: 砂を利用し、コインを箱の外に出すゲームです。

■ 開発進捗

- ✓ 全20ステージ(完成系)。
- ✓ 砂の音をよりリアルに体感できるよう工夫しました。
- ✓ 完成しているので、実装予定はありません。

■ アピールポイント

砂の音の表現と、無数の砂を動かす操作感を体感していただきたいです。

