



■チーム体制

- ✓ チーム名：サファイア
- ✓ 個人開発
- ✓ 開発期間：3ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：アクションシューティング
- ✓ 解説：4つのボスステージとアクションステージを様々な武器を使ってクリアするアクションシューティング

■開発進捗

- ✓ 4つのボスステージと、4つのアクションステージと、ボスラッシュ
- ✓ 適切な武器の組み合わせを使えば簡単にステージをクリアできるようにした
- ✓ 今後最終ステージのボスを追加予定

■アピールポイント

ステージによって武器の組み合わせを変えて楽しめるように制作しました。
是非色々な組み合わせを試してプレイして欲しいです！

