

BlockCell

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：ProjectSummer
- ✓ プログラマー3人
- ✓ 開発期間：3週間

■作品解説

- ✓ 使用ツール：DirectX11自作ライブラリ C++
- ✓ ジャンル：2Dアクション
- ✓ 解説：マウスを使って不思議なブロックを操作するアクションゲーム

■開発進捗

- ✓ ゲームは完成し、開発は終了しています
- ✓ 工夫した点：ストレスのないプレイヤー操作
- ✓ 苦労した点：チュートリアルステージ
- ✓ : 短期開発でのクオリティとボリュームのバランス

■アピールポイント

シンプル操作でありながら最後まで飽きることなく遊ぶことが出来る
他にはない珍しいゲームシステム