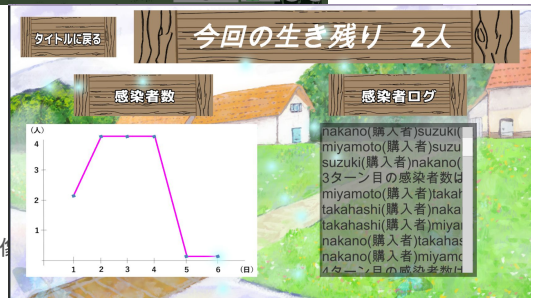
4人寄れば生存の知恵

ゲーム　企画書



※右記に関連する画像

■チーム体制

✔チーム名：おふとんぐらし
✔プランナー2人、プログラマー4人、デザイナー2人
✔開発期間：1週間

■作品解説

✔ 使用ツール：Unity
✔ ジャンル：感染×経済シミュレーションゲーム
✔ 解説：感染症と経済のバランスをゲームを通してプレイヤーに考えてもらうことを目的としています。

■開発進捗

✔ 基本的な流れは完成しています
✔ ネットプレイができないため、ＧＭが必要となっています
✔ 取引にいくつかバグが残っています

■アピールポイント

ルールが複雑ですが、いいゲームバランスになっていると思います。
ＵＩ関係がまだまだだと考えているので、ＵＩのフィードバックをいただけると嬉しいです。

※あくまで一例なので、記載項目の追加なども OKです！