



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：PPP
- ✓ ディレクター1人、プログラマー1人、アート&レベルデザイン1人
- ✓ 開発期間：3カ月

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity、PhotShop、Visualstudio、Excel
- ✓ ジャンル：2Dアクションシューティング
- ✓ 解説：敵の魂(能力)を奪う2Dアクションシューティングゲーム

## ■開発進捗

- ✓ 通常ステージ5つ、エクストラ2つ、ボーナス1つ、道場1つ計9つのステージがあります。
- ✓ プレイヤーの挙動やカメラを複数用意しプレイしやすいようにこだわりました

## ■アピールポイント

ステージセレクトから遊ベガチャの実装、金ガチャ専用のレアキャラなど細かい部分にもこだわって作ったので、ぜひ隅々までプレイしてください！

