



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：チームGF
- ✓ ディレクター1人、メインプログラマー1人、ネットワークプログラマー1人  
デザイン1人、シナリオ1人、サウンド1人
- ✓ 開発期間：5カ月

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Maya、PhotShop、Visualstudio、Excel、GrageBand
- ✓ ジャンル：格闘ゲーム
- ✓ 解説：位置が入れ替わり攻撃が当たるとゲージも入れ替わる格闘ゲーム

## ■開発進捗

- ✓ 2キャラとアーケードモードの途中まで完成しています。
- ✓ オンラインモードは重たく現在改良中です

## ■アピールポイント

今回は格闘ゲームの操作感にこだわって作りました。キャンセルの入るタイミングやコマンド技の入りやすさを意識しました。またサウンドからゲームエンジンまで全てを自作です。描画はキャラクターの透視投影行列と平行投影行列をブレンドして3dっぽさを残しつつ2d格闘ゲームとして見え方に違和感が出ないようにしました。