



■チーム体制

- チーム名：Foreigner
- プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー2人
- 開発期間：1年1ヶ月

■作品解説

- 使用ツール：Unity 3d
- ジャンル：TPS（神視点）、マルチオンライン、バトルロイヤル
- 解説：試合で勝利するために、相手を10回倒すこと

■開発進捗

- 工夫した点
 - >ランダムチームに配布される
 - >好きな攻撃パターン（近距離・遠距離）を選べる
- 苦労した点
 - >バグの修正、プログラミング、VPN問題
- ブラッシュアップ予定
 - >考え中

■アピールポイント

チームメンバーは全員大学生で、ゲーム制作の経験が薄いので、ゲームの中身は期待されるより違和感があります。ご了承ください。