

# 作品名：迷重の塔登者

ゲーム

企画書



## ■ チーム体制

- ✓ チーム名：天満高田
- ✓ サウンドデザイナー1人 プログラマー1人
- ✓ 開発期間：一年

## ■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：unity
- ✓ ジャンル：迷路×アクション
- ✓ 解説：不思議な塔を登って宝を手に入れるアクションゲームです。

## ■ 開発進捗

- ✓ 企画書と迷路と敵は完成。
- ✓ ワープとマップの実装
- ✓ 今後はランクと被弾回数のカウントを実装

## ■ アピールポイント

色々なものの寄せ集めですが、楽しい王道系のものができたと思います。  
ぜひ楽しんでもらいたいです！

