

# ROCKET

ゲーム



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：ProjectSummer
- ✓ プログラマー3人
- ✓ 開発期間：3週間

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：DXライブラリ C++
- ✓ ジャンル：2Dアクション
- ✓ 解説：ワンボタン2Dアクションゲーム

## ■開発進捗

- ✓ ゲームは完成し、開発は終了しています
- ✓ 工夫した点：シンプル操作でありながら成長を感じられるレベルデザイン
- ✓ : プレイヤーの挙動やUIなどの細かな点まで工夫した

## ■アピールポイント

ワンボタンにこだわったデザイン  
プレイヤーの誘導と成長を考慮した調整されたレベルデザイン

