

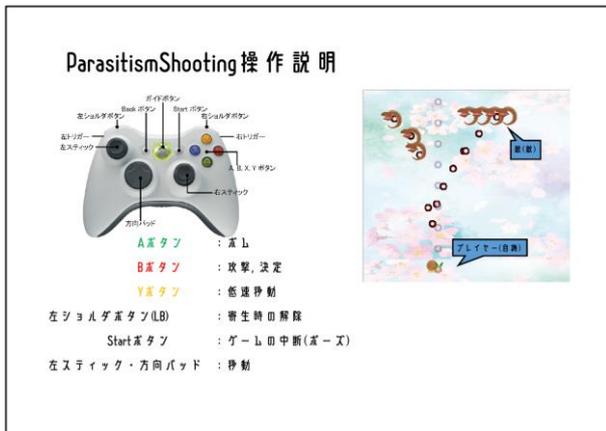


■チーム体制

- ✓ チーム名：乗っ取り計画参謀
- ✓ プログラマー1人
- ✓ 開発期間：2ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：DXライブラリ
- ✓ ジャンル：寄生弹幕シューティング
- ✓ 解説：敵の力を利用してステージを攻略していくちょっと変わった弹幕シューティングです



■開発進捗

- ✓ 仮のステージで基本的な遊びが出来る状態
- ✓ ボスにも寄生出来るので
- ✓ 今後ステージを作成する

■アピールポイント

寄生し続けられれば死なないゲームになってます。無敵時間を使って突破するのも一つの手段...! ?