



■チーム体制

- ✓ チーム名：日本電子専門学校ゲーム企画科
- ✓ プランナー1人、プログラマー0人、デザイナー0人
- ✓ 開発期間：2020年7月～9月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Power Point
- ✓ ジャンル：バランス感覚ゲーム
- ✓ 解説：グラグラ揺れるおかしなてんびんとお菓子の重りを使った
バランス感覚ゲームで緊張体験を味わえるゲームです

■開発進捗

- ✓ デバイスの傾きでプレイヤーをコントロールするようにしています
- ✓ 2人プレイ時のゲームモードを考えています

■アピールポイント

タイトルの“オカシナ”は、おかしいという意味とお菓子なという意味合いで名付けました。