



←タイトル画面
AfterEffectsによる
アニメーション

↓メニュー画面
Live2Dによるアニメーション



↑キービジュアルイラスト



↑3Dアニメーション

■チーム体制

- ✓ チーム名：SUZUGANENO
- ✓ プランナー0人、プログラマー0人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：6か月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity Photoshop ClipStudio Blender LogicProX AfterEffects
- ✓ ジャンル：ホラー
- ✓ 解説：一人称視点の襲ってくる霊たちから逃げながらゴールを目指す脱出ホラーゲームです。

■開発進捗

- ✓ 完成しています
- ✓ 工夫した点：世界観を壊さずキャラデザインから一部サウンドまで色々手がけました。苦労した点：慣れないプログラミングには全体的に手こずりました。

■アピールポイント

一人で作ることはとても大変でしたが、とても刺激的な制作でした。自分の強みであるイラストやアニメーション面を活かした作品になったと思います。