

# ROLL THE DICE

ゲーム

アニメーション

3Dグラフィック

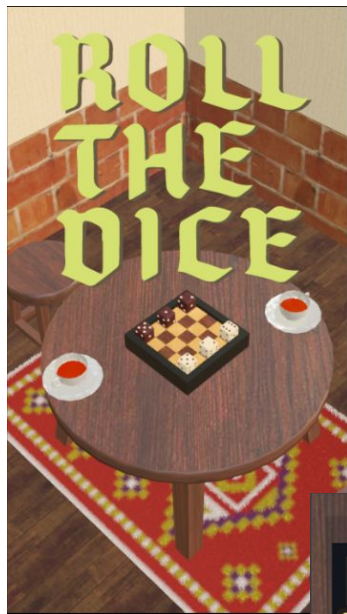


サウンド

企画書

2Dグラフィック

その他



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：leonyarudo
- ✓ メンバー 1人
- ✓ 開発期間：3ヶ月半（二ヶ月半で2人対戦を作り、その後ブラッシュアップ1ヶ月でCOM対戦を追加しました）

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：対戦ゲーム
- ✓ 解説：5マス×5マスの盤上に白と黒の3つのダイスがあります。ダイスを交互に転がしていき、ダイスとダイスが触れ合った時に目の大きい方が残り、小さい方が消えます。こうして最後まで生き残ったほうが勝ちとなります。

## ■開発進捗

- ✓ 完成しています。
- ✓ 工夫した点、苦労した点 ダイスが触れ合った時に相手を跳ね飛ばしてしまうバグに手間取りました。工夫した点はアピールポイントにも書かせて頂きます。
- ✓ 今後アプリとしてリリースしたいです。それが夢です。

## ✓ ■アピールポイント

今年から始めたUnityでの最初の作品です。クラシカルな雰囲気を感じ、Unityの他にはBlenderを使ってビジュアル面を作りました。音楽はGaragebandで制作しました。シンプルなゲームですが言葉の通じない外国の人でもすぐにわかるルール、空いた時間にさっと遊べるのを心がけました。