



■ チーム体制

- ✓ チーム名: ふれえんよーぐると
- ✓ プランナー1人、プログラマー2人
- ✓ 開発期間: 2か月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: 3Dパズルアクション
- ✓ 解説: ブロックを動かしたり、ステージを傾けたりしながらプレイヤーがゴールを目指すゲームです。

■ 開発進捗

- ✓ 現在は2-2ステージまで実装済みです。
- ✓ 正直バグが多いですがどのステージも問題なくクリアできるはずです。
- ✓ 現在はTil-Tiltを参考にステージギミックを動かしながらステージを進む3Dアクションゲームの制作を進めています。

■ アピールポイント

ゲーム自体の傾けて物が動き、それによってゴールを目指すパズルという発想自体が面白いのか、という企画段階で面白さを追求できているかについてフィードバックをいただきたいです。また、バグが減りやすくなるような設計についてコツなどあればコメントいただきたいです。ゲーム全体の雰囲気についても評価がいただけたら嬉しいです。