

# ウォーターキャリー

ゲーム



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：雨天決行
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✓ (メンバー全員本職はプランナーです)
- ✓ 開発期間：3か月半

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：水パズル
- ✓ 解説：3つの素材を配置することで流れている水の流れを変えて火をすべて消火するゲーム

## ■開発進捗

- ✓ エッセンス、苦労した点：挙動やグラフィックの統一感、リトライ性の追求
- ✓ ブラッシュアップ予定：ステージ追加、BGM制作、背景
- ✓ 完成

## ■アピールポイント

日本ゲーム大賞2020アマチュア部門佳作受賞作品