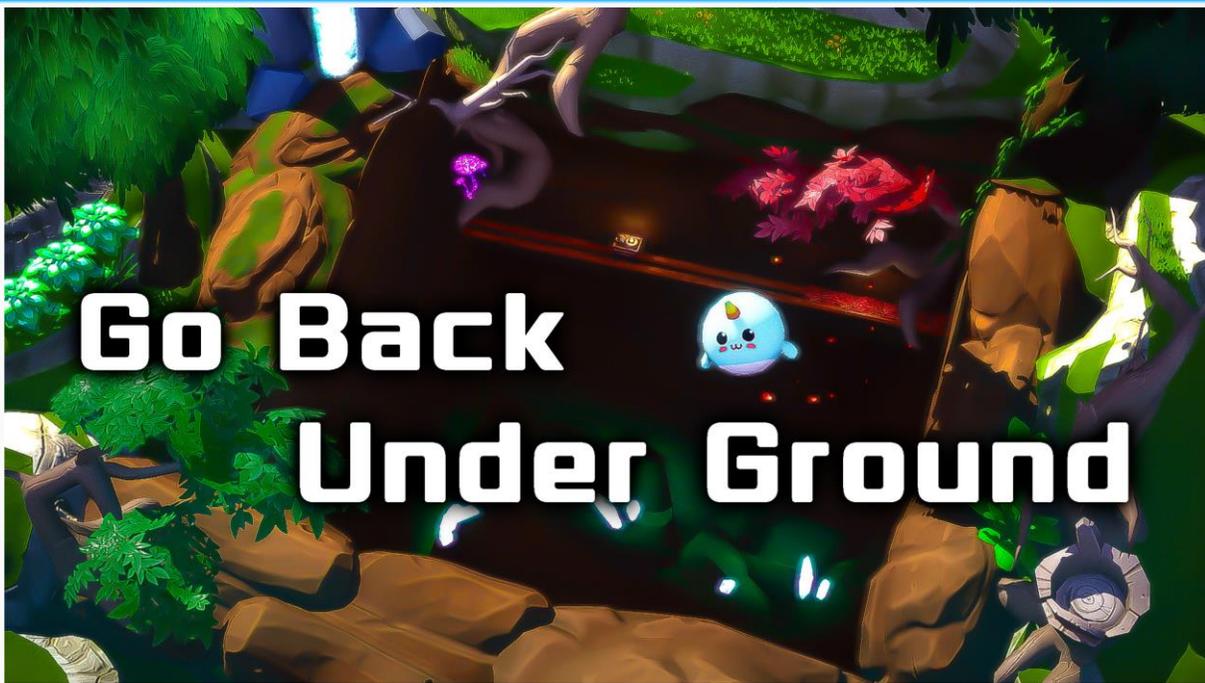


02. 作品名 / Go Back Under Ground

ゲーム



■ 作品解説

- ・ 使用ツール : Unreal Engine 4 , ibispaint
- ・ 解説 : ジャンル [プラットフォームゲーム]
プラットフォーム [Windows]

ゲーム内容

このゲームは主人公が一続きの長い縦穴を住処である最下層を目指して落下していくプラットフォームゲームです。

2段以上下の段に落下してしまうとダメージを受けてしまいます。HPが0になるとゲームオーバーです。

■ 開発体制

- ・ 個人開発
- ・ 開発期間 7/9 ~ 10/4

■ 開発進歩

- ・ ver1.0
- ・ 工夫点

難易度をEasy~Nightmareの4種類作成しました

練習モードで各エリアごと系11種類プレイできるようにしました。

タイムバックという能力で30秒前に位置にテレポートできるようにしました。

■ アピールポイント

- ・ Steamでの配信に向けて制作しております

