



■チーム体制

- ✓ チーム名: ありあーり
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間: 2ヶ月半

■作品解説

- ✓ 使用ツール: VisualStudio 2019, Dxライブラリ, Effekseer
- ✓ ジャンル: パズルゲーム
- ✓ スライムを揃えて消すパズルゲームです。

■開発進捗

- ✓ 複数人对戦、勝敗の判定まで完成
- ✓ スライムが落ちた時の表現や消えた時のエフェクトにこだわりました。
- ✓ 今後はスコア、ターゲット変更時のわかりやすい表示やネットワークでの対戦を実装予定

■アピールポイント

最大で4人との対戦が可能でターゲットの変更も可能です。
スライムを消すときの爽快感に力をいれています。