



### ■チーム体制

- ✓ チーム名： 無名。
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間： 2～3ヶ月

### ■作品解説

- ✓ 使用ツール： VisualStudio 2019, Effekseer, Dxlilb
- ✓ ジャンル： パズルゲーム
- ✓ 解説： ふよふよをモデルとしたパズルゲーム

### ■開発進捗

- ✓ ひとりプレイとふたりプレイの2種類のモードで遊ぶことができる
- ✓ ふよを消すときの爽快感や操作性のスムーズさ
- ✓ ネットワーク対戦を実装予定

### ■アピールポイント

ふよを消したときの爽快感は良いものとなっております。  
また、今後はネットワーク対戦の実装や対戦人数の増加など将来性も持った作品となっています。