

# ぷよんぷよん

## ゲーム



ぷよんぷよん

press B

### ■ チーム体制

- ✓ チーム名: 新聞紙
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間: 2か月

### ■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Visual Studio, DxLib, Effekseer
- ✓ ジャンル: パズルゲーム
- ✓ 解説: ぷよぷよをモデルとしたゲームです

### ■ 開発進捗

- ✓ 2人プレイを実装、1人プレイを実装
- ✓ おじゃまスライムの実装
- ✓ スライムが消えるエフェクトを追加

### ■ アピールポイント

連鎖時の爽快感をぜひ味わってほしいです。

