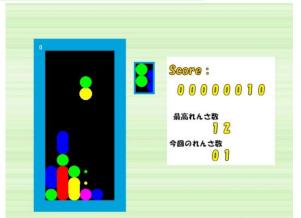
ぷよんぷよん

ゲーム





press B



■チーム体制

- ✓ チーム名:新聞紙
- ✔ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✔ 開発期間:2か月

■作品解説

- ✔ 使用ツール: Visual Studio, DxLib, Effekseer
- ✔ ジャンル:パズルゲーム
- ✔ 解説: ぷよぷよをモデルとしたゲームです

■開発進捗

- ✔ 2人プレイを実装、1人プレイを実装
- ✔ おじゃまスライムの実装
- ✓ スライムが消えるエフェクトを追加

■アピールポイント

連鎖時の爽快感をぜひ味わってほしいです。