



■チーム体制

- ✓ チーム名：ちーむりっと。
- ✓ プランナー1人、アーティスト1人
- ✓ 開発期間：一か月半

■作品解説

- ✓ 使用ツール：UnrealEngine4・Adobe Premiere Pro
- ✓ ジャンル：シネマティックアドベンチャー
- ✓ 実写映像で進んでいくシネマパートと、ゲーム世界を巡るアドベンチャーパートに分かれて体験する、新感覚のシネマティックアドベンチャーです。

■開発進捗

- ✓ 現状は、ゲームのコンセプト(OP部分)を映像化しています。
- ✓ AAAタイトルの雰囲気を出しつつ、
たった5分間でワクワクする体験を心掛けました。
- ✓ 今後冒頭プレイ部分を実装

■アピールポイント

映像を一度見ていただき、これがゲームになったらどんな感じなんだろうと、想像してしまうことを意識して制作しました。

ゲーム映像・映像作品としての完成度を見ていただければと思います。