

# クイックショッピング

ゲーム

## ■ 開発体制

- ・ チーム名：Pチーム
- ・ プランナー7人、プログラマー3人、デザイナー1人（兼任あり）…計7人
- ・ 開発期間は約5か月

## ■ ゲーム概要

- ・ 使用ツールはUnity, NIFCLOUD mobile backend
- ・ スマホゲームです。
- ・ **課題解決型**のゲーム
- ・ このご時世、必要な外出である買い物さえも**三密を避ける**必要がありますが、なかなか避けきれないのが現状です。  
このゲームはそんな**問題を楽しく解決**することを目指したゲームです。

ドキドキ 済ませていい気持ち  
お買い物ゲーム化アプリ



# クイックショッピング

ゲーム



## ■ 作品解説

### ○ プレイ方法

- ① 買い物リストを作成
- ② 買い物を実際にするとき、時間を計りながらお買い物
- ③ 買い物が終わったらタイマーストップ、一品あたりの買い物時間等がスコア化されます  
1回でまとめて買い物を済ませる等をする、ボーナス点が入ることもあります
- ④ ランキング機能もついているので、ハイスコアを目指しましょう！！

### ○ その他の機能

- ・ 三密を避けるため1回で買い物を済まし、何回も行くことにならないように**買い物依頼機能**をつけています。（○○買ってきて！！とお願いができます。）
- ・ 依頼機能はIDをそれぞれ登録することで可能にしております。

### ○ ターゲット

- ・ **主婦**や**一人暮らし**をしている人
- ・ 買い物をめんどくさいと感じている人

