

Color Overlap

ゲーム

アニメーション

3Dグラフィック



サウンド

企画書

2Dグラフィック

その他



■チーム体制

- ✓ チーム名：leonyarudo
- ✓ メンバー 1人
- ✓ 開発期間：5ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：パズルゲーム
- ✓ 解説：Color Overlapは光の三原色RGBを使ったパズルゲームです。魔法によって「色」を奪われ石にされてしまった人々を救うパズルゲームです。光の3原色RGBの様々な形のブロックをうまく重ねて、王国に色を取り戻す物語です。

■開発進捗

- ✓ 完成しています。
- ✓ 工夫した点、ブロックのドラッグ&ドロップは透明の板状のGameObjectにRayRayを当ててその座標を取得し、その場所にブロックを移動させるという方法でドラッグ&ドロップを実現しました。
- ✓ 苦労した点 ゲームオーバーの処理&バグに苦労しました。
- ✓ ラストシーンなどをもう少しボリュームを持たせて、ゲーム性をアップさせて
- ✓ 最終的にはアプリとして出したいです。

■アピールポイント

今年から始めたUnityでの3本目の作品です。もともとはscratchで作っていたゲームをUnityで改良して作ってみました。音楽、絵もオリジナルで描きました。パズル面を頑張ったのはもちろん、王様のテーマ曲、王国のテーマ曲など音楽面、かわいい&レトロを意識したデザイン面も力を入れたつもりです。