



■チーム体制

- ✓ チーム名：GlassCode
- ✓ プランナー1人、プログラマー3人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：3ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：DirectX9 / C++
- ✓ ジャンル：パズルアクション
- ✓ キーボードの全てのキーを使い、キープルと呼ばれる小さなロボット達をゴールまで導くのが目的のゲームです。

■開発進捗

- ✓ 6つのステージと3種類のボス戦まで完成しています。
- ✓ 取得出来ないキーを考慮したステージ設計
- ✓ ステージを構築しやすいエディタの作成、キャラの細かい動き、マップ配置の仕方

■アピールポイント

たくさんのキープルを管理する事で、手をわちゃわちゃ慌てさせて、手をからませる事が売りのゲームです。1人でも2人でも遊べます。ゴールまでの道は1通りではな

