



### ■チーム体制

- ✓ チーム名：スタファン
- ✓ 全て1人
- ✓ 開発期間：半年

### ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：オープンワールドRPG、シリアスゲーム
- ✓ 解説：一番最初に学力テストを受けてもらい、その結果に応じてオープンワールドのゲームでボーナスが貰えます。

### ■開発進捗

- ✓ 企画書、オープンワールドのマップなど6割完成。
- ✓ どのようにしてゲームとテストを結びつけるかなどのゲーム性にこだわりました。
- ✓ 今後マップの完成、ボスの実装、主人公のモーションのブラッシュアップ、マルチプレイ関係などを予定しています。

### ■アピールポイント

テストとゲームをうまく結び付けれるように頑張りました。