

06. 作品名 / Snake Strangle

企画書

Snake Strangle

スネーク ストラングル

ヘビが密猟者を一気に絞め落とす
ステルス×パズルゲーム
思考力の問われるパズル要素と
緊張感のあるステルス要素
一気に絞める爽快感を楽しめる



指で画面をなぞるだけ！
簡単操作で誰でも
プレイできるゲームに

スワイプ操作で一気にギュッと！
一度に沢山絞める
気持ちよさを楽しめる

密猟者(敵)の種類

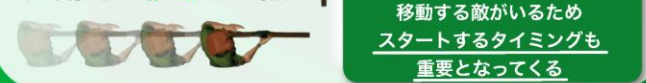
・視界が違う敵



・定期的に変える方向の敵



・定期的に移る敵



方向を変える敵や
移動する敵がいるため
スタートするタイミングも
重要となってくる

テクニック

ヘビが進行している時に
絞めることのできる敵をタップすることで
先にその敵を絞めることができる



敵の視界があって通ることができない
しかし先に敵を絞めると...

敵が絞めた敵の方向を
見るので、通ることができ

■ 作品解説

- ・使用ツール：Unreal Engine 4, ibispaint
- ・解説：ジャンル [ステルスパズルゲーム]
プラットフォーム [iOS, Android]

ゲーム内容

蛇が密猟者を一気に絞め落とす「ステルス×パズルゲーム」
思考力の問われるパズル要素と、緊張感のあるステルス要素、
一気に絞める爽快感を楽しむことのできるゲームです

■ 制作体制

- ・個人制作
- ・制作期間 2000/8/21

■ 開発進捗

- ・完成済

■ アピールポイント

- ・今年開催されましたPERACON2020にて
「しめる」というテーマで10位に
ランクインすることができました