

# ワニキューブ!!

ゲーム



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：わにボックス
- ✓ レベルデザイン兼メインプログラム 1人
- ✓ レベルデザイン兼サブプログラム 1人
- ✓ レベルデザイン兼ディレクター 1人
- ✓ レベルデザイン兼ディレクター兼アートD 1人
- ✓ システムエンジニア 1人
- ✓ 開発期間：約3か月

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：キューブパズルアクション
- ✓ 解説：コロコロ転がる「わに」にキューブをくっつけたり離したりしながらステージを進むパズルアクションゲームです。

## ■開発進捗

- ✓ エフした点、苦労した点：テンポの良いプレイヤーの移動
- ✓ ブラッシュアップ予定：ステージ、アニメーションの追加
- ✓ 完成

## ■アピールポイント

テンポよく遊べるかわいい ('ε') パズルゲーム

