



■ チーム体制

- ✓ チーム名：スライムマーク (まぐさ)
- ✓ プランナー1人、プログラマー2人、デザイナー3人
- ✓ 開発期間：4週間

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：ローグライク
- ✓ [Quarter Island] は沢山の敵を倒して自分のステータスの強化や攻撃スキルの切り替えをし、出現するボスを討伐するゲームです。

■ 開発進捗

- ✓ ゲームのベースと一連の流れまで完成
- ✓ 毎回ステージがランダムに変化する点にこだわっています
- ✓ 今後ゲームのテンポやグラフィック、目標の明記を改善、最大4人でのマルチプレイを実装予定

■ アピールポイント

ゲームを開始するたびに変化し、常に新鮮な気持ちで何度もプレイできるものを目指し制作しました

