

作品名 音符Beat!

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：芽きゃべっ!
- ✓ プランナー0人、プログラマー3人、デザイナー0人
- ✓ 開発期間：3ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：VisualStudio AndroidStudio Cocos2d-x
Cricket Audio TiledMapEditor
- ✓ ジャンル：音楽×アクション
- ✓ 解説：一般的な音楽ゲームにするのではなく、違うジャンルと組み合わせてオリジナリティを出そうと工夫しました。

■開発進捗

- ✓ 必須要素は全て完成させることができました。
- ✓ VisualStudioでは動くのにAndroidStudioでは動かない等で苦労しました。
- ✓ タッチ・スワイプ・当たり判定時のエフェクトにこだわっています。

■アピールポイント

全てのシーンにおいてユーザーが操作方法等を直感的に理解できるように実装しました。また、世界観に合うようにポップな色合いの背景やUI、そして視認性を意識した文体を使用するように心がけました。