

# 天動説を唱えた罰が ぶっ飛んでいる件について

ゲーム

企画書

2Dグラフィック

その他



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：炙りカルビ
- ✓ プランナ兼プログラマ1人、アドバイザー兼デザイナー1人
- ✓ 開発期間：1か月（2020年10月現在）

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity 2019など
- ✓ ジャンル：2D横スクロール逆操作系アクション
- ✓ プラットフォーム：Androidスマートフォン
- ✓ 解説：他力本願極まりない主人公が「自分以外の周りのものしか動かせない」体になってしまった!? 元に戻るため重力や他のものを動かして先へ進もう!

## ■開発進捗

- ✓ スマートフォンのジャイロセンサ(傾き)からプレイヤーを「間接的に」操作させたり、ゲーム内アナログパッドによる「自分以外の(特定の)もの」を操作したりなど、本来のアクションとは逆の操作方法をコンセプトに実装しました
- ✓ 重力操作のみでのデモステージで、簡単な収録と体験用APKファイルへのビルドをしました

## ■アピールポイント

本来のアクションとは「逆の操作方法」にすることで、今までのアクションとは違う中毒性やコミカルさが味わえるゲームを目指しています!GC甲子園では多忙によりシステムの基本部分までしか実装できませんでしたが、Androidリリースを最終ゴールにこれからも制作していきます!

