

バブルパフ - Bubble Puff -

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：ダランディ製菓
- ✓ プログラマー3人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：約5ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：ぷくぷくパズルアクション
- ✓ 解説：地下に迷い込んだ一匹の飼いフグ(ポチ)を操作し、吐き出す特殊な泡を使いながら困難を乗り越え、飼い主が待つ地上を目指すゲーム。

■開発進捗

- ✓ 現状：公開済み(デモ版)2ステージ + 新規1ステージが遊べます。
- ✓ 工夫した点、苦労した点：入り込みやすい世界観/遊びやすいレベルデザイン
- ✓ 実装予定：ボスキャラ(2~3体)/ステージ残り9ステージ

■アピールポイント

世界観を重要視しています。地下世界に迷い込んだ「ポチ」というキャラに対してより感情移入して貰いやすいようオープニングアニメーションからゲームが始まり、幻想的なステージデザインやBGM等を組み合わせ、プレイヤーがポチと共にこの地下世界に迷い込んでしまったかのような体験をさせる事を目指しています。

