



ゲーム

開発体制

- ・ チーム名:Pチーム
- ・ プランナー7人、プログラマー3人、デザイナー1人……計7人
- ・ 開発期間：約三か月

開発進歩

- ・ 移動、視点移動、あったかサークル
- ・ あったかサークルが重なっていないとサークルが小さくなっていき、サークルがなくなると凍って（その場で止まる）しまい、10秒後にはゲームオーバーになる
- ・ 簡単なオンラインの実装
- ・ 滑る床、吹雪などの妨害ギミック実装予定
- ・ 連続プレイの実装予定





ゲーム

ゲーム概要

使用ツール：Unity

南極に生息するペンギンを操作して仲間とはぐれないようにしながら目的地を目指すゲーム

開発理由：大人数で集まることができなかつたり、コミュニケーションをとる機会が減ったため

作品解説

- ・プレイヤーは他のプレイヤー同士密集して目的地まで移動しなければならない
- ・他のプレイヤーから離れるとあったかサークル（仮称）が小さくなり、なくなるとその場に凍る
- ・凍ったプレイヤーは他のプレイヤーから接近してもらうことで氷が解け行動を再開できる
- ・凍ってから10秒後にそのプレイヤーはゲームオーバーになる

