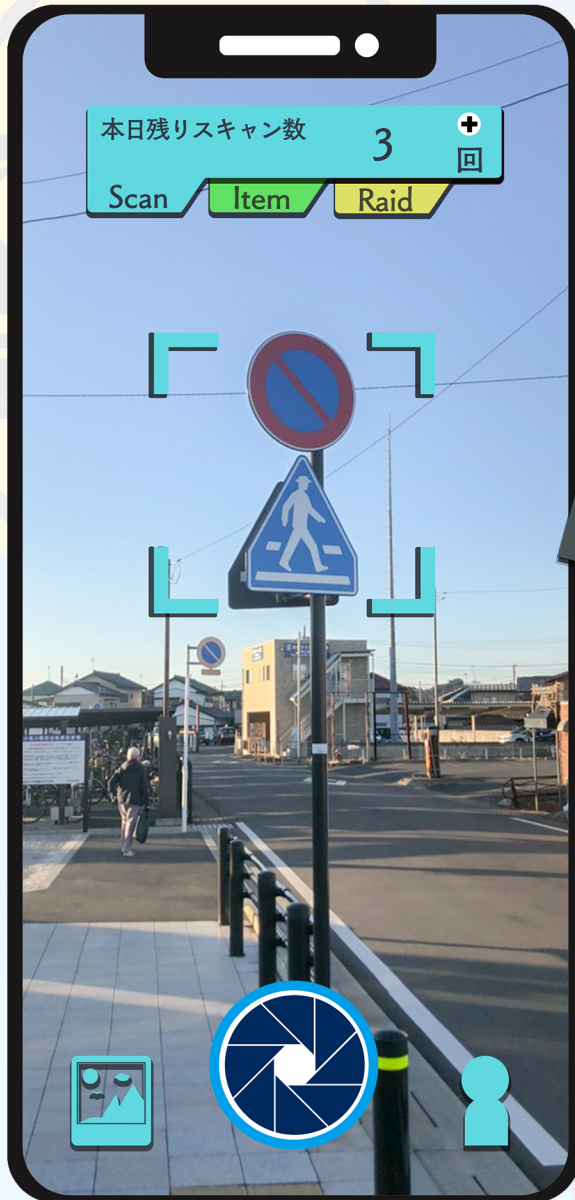


05.Marks

企画書



Marks

■ 作品解説

使用ツール : 画像 Photoshop

作品概要 : ジャンル RPG、ウォーキングゲーム
ゲーム概要 街中にある標識を読み取り、
その種類や数に応じた武器を入手し
仲間とボスに挑むRPG

■ 開発体制

企画人数 : 1人
企画書作成期間 : 2ヵ月

■ 開発進捗

苦労している点 : 画像解析の技術がないため、主要部分の開発に
手が付けられないという点。
今後の展開 : 画像解析から求める結果を算出できる技術者を探して
開発に取り掛かりたいです...

■ アピールポイント

既存のGPSを使ったウォーキングゲームでの欠点を洗い出し、
可能な限り解消し、なおかつ楽しいゲームシステムに仕上げました。
都市伝説とか好きな人にはかなり刺さるんじゃないかと思ってます。