



■ チーム体制

- ✓ チーム名: カラス自動車製造所
- ✓ プランナー2人、プログラマー2人、デバッガー1人
- ✓ 開発期間: 1ヶ月

■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: カラスアクションSTG
- ✓ 解説: 巣に迫りくる人間どもを全て蹴散らしましょう。

■ 開発進捗

- ✓ 2ステージ実装。
- ✓ 限られた時間・人数の中での制作。

■ アピールポイント

僕たちはカラスの口から車を発車出来ることを発見しました。

また、敵をまとめて吹っ飛ばす快感を追求しました。

画面内に大量の敵が動いている状態でも、敵マーカーやFEVER情報等のUIを認識しやすいよう試行錯誤しました。