



### ■チーム体制

- ✓ チーム名：結束の力
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人
- ✓ 開発期間：3月

### ■作品解説

- ✓ 使用ツール：unity
- ✓ ジャンル：ボードゲーム
- ✓ 解説：Unity, AI, PSなどのソフトを応用した2Dボードゲーム。エルフ、オルク、人間、三つの勢力による三人用競争ボードゲーム。プレイヤーは一つの勢力を選んで対戦する。勢力ごとに、別々の勝利条件と特徴があり、いかに立ち回り、いち早く自軍の勝利条件を満たすのが肝要です。

### ■開発進捗

- ✓ 一人モード、三人対戦モードまで完成しました。
- ✓ 一人モードの充実。

### ■アピールポイント

三つの勢力による駆け引きと一人用のNPC戦。