



■チーム体制

- ✓ チーム名：三度目のUnity
- ✓ プログラマー1人
- ✓ 開発期間：6か月程度

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity、Blender、MagicaVoxel
- ✓ ジャンル：音ゲーRPG
- ✓ 解説：音ゲーとコマンド戦闘要素を合わせた新感覚ゲーム



■開発進捗

- ✓ 完成済み
- ✓ 商用音ゲーに収録されているような有名曲を収録
- ✓ かわいい世界観の作成
- ✓ 初心者でも楽しめるバランス

■アピールポイント

テーマは「KAWAII」。音源以外のすべてを自作しています。
また音ゲーにおいて重要な、判定部分には特にこだわりました。

