



■チーム体制

- ✓ チーム名 : un connect
- ✓ プランナー1人、プログラマー2人、デザイナー2人
- ✓ 開発期間 : 2週間

■作品解説

- ✓ 使用ツール : unity
- ✓ ジャンル : 水道管パズルゲーム
- ✓ 解説 : 決められたパネルを埋めて水路をつなげるパズルゲーム

■開発進捗

- ✓ ゲームループの完成していて、ひとしきり遊べる状態
- ✓ 水が流れるシェーダープログラム
- ✓ アーケードゲーム式の遊び幅を実装していく予定
- ✓ ランキングシステムの実装をしています。

■アピールポイント

ぜひ、たくさん水をつなげてきれいな水路を作ってください。

