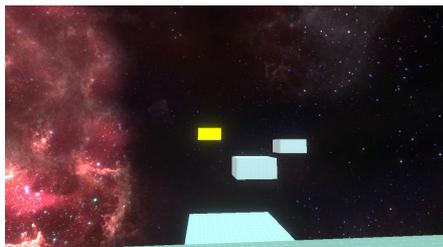


Comet Parkour

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：Gurii Eco games
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー4人
- ✓ 開発期間：1ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：Parkour / Action
- ✓ 宇宙を華麗な動きで旅するゲームです。

■開発進捗

- ✓ 全体的なゲームシステムと40ステージ完成。
- ✓ Unity自体がバグってAssetを5回ぐらい再インポートすることになりました。
- ✓ 今後バグの修正とステージの追加を中心に開発予定。

■アピールポイント

ゲームプレイの利便性を重視して作成しました。