



■チーム体制

- ✓ チーム名 : kagesan
- ✓ プランナー1人
- ✓ 開発期間 : 1カ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール : PowerPoint, Unreal Engine
- ✓ ジャンル : リズムRPG
- ✓ 解説 : 魔王を倒すために勇者として強くなるリズムの合わせたRPGです。

■開発進捗

- ✓ 特にゲームが想像しやすいようにゲーム画面のクオリティにこだわった。
- ✓ ターゲットに合わせた飽きのこないコンボシステムや操作の簡易性などの調整。

■アピールポイント

審査員にアピールしたい点、重点的にフィードバックをもらいたい点など自由に記載