

■チーム体制

- ✓ チーム名：Abelia_VR
- ✓ 個人開発
- ✓ 開発期間：2ヶ月（計40時間）

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：VRローグライク
- ✓ 解説：一人称視点のローグライクRPGに、VRアクション要素を取り入れたゲームです。

■開発進捗

- ✓ ランダムなマップの生成・プレイヤー側の攻撃システム・アイテムのインベントリ・そして宝箱！！
- ✓ ・武器は投げることでも攻撃できます！！
- ✓ 武器スキルやマップ上の罠などのギミック、ステータスに影響するアイテムなど、改良の余地あり。
- ✓ ボスステージまで作りました。

■アピールポイント

クオリティがまだ低くアピールできるところは特にはないです。が、ゲーム製作初学者がそれなりに頑張った初作ということで評価していただければ幸いです。