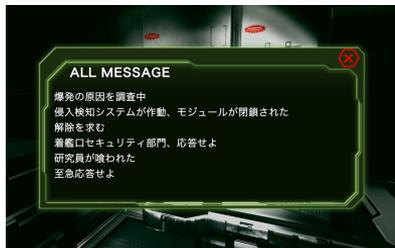
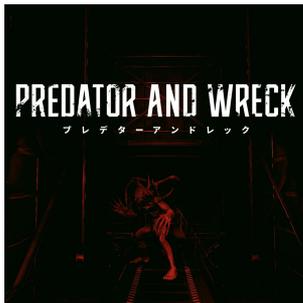


PREDATOR AND WRECK

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：Snym
- ✓ メイン4名(ディレクター兼プログラマー1人、テクニカルディレクター兼プログラマー1人、マップ兼サウンド1人、ギミックプログラマー兼デバッカー1人)
- ✓ 開発期間：1年

■作品解説

使用ツール：Unity

ジャンル：ステルス探索ホラー、謎解き、SF

解説：原因不明の爆発事故が発生した宇宙ステーションが舞台。反撃の手段がない中、徘徊しているエイリアンに見つからないよう、散りばめられた謎を解きながら脱出を目指す。PCのログから施設で何が起きたかを探る。ゲームが進むとエイリアンは形態変化し次第に凶暴になっていく……。

■開発進捗

ゲームクリアまで全て実装済み。(全5ステージ)

■アピールポイント

本格的なホラーゲームを目指しました。大ボリュームなのでぜひ最後までプレイしていただきたいです！

じわじわと迫りくるエイリアン！響き渡る足音による恐怖と緊張感を味わっていただきたいです！