

フォーリンパフェ

ゲーム



■チーム体制

チーム名：スーパースターマイン

プランナー1人、プログラマー2人、デザイナー2人

開発期間：1週間

■作品解説

使用ツール：Unity, Github, Sourcetree, Photoshop, Illustrator

ジャンル：パフェ積みアクションゲーム

解説：一流のパティシエとして一流のパフェを作るゲーム

■開発進捗

作品総数500を超えるUnity1Weekにて、総合45位&絵作り35位！

今冬スマホ対応、さらにオンラインマルチ対戦も！

■アピールポイント

材料を積みれば積むほど高得点、でも爆弾に当たりやすくなるというリスクとリターンを意識した『ゲームデザイン』、可愛くて美味しそうな『グラフィック』、そしてフォトモードによるSNSでの拡散をねらい『マーケティング』にもこだわった意欲作！

たった1週間という厳しい開発期間ながら、多くの人に愛されるゲームに！
スマホ版ではオンラインマルチ対戦に対応！ライバルと爆弾をなすり付け合いながら最高のパフェをつくり、一流のパティシエを目指せ！