



### ■ チーム体制

- ✓ チーム名: トクシン研究所
- ✓ プランナー1人、プログラマー3人、デザイナー4人
- ✓ 開発期間:

### ■ 作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: 2D横スクロールアクションゲーム
- ✓ 解説:

### ■ 開発進捗

- ✓ 2Dゲームに3Dモデルを使用することでアニメーションがより滑らかでリアルに
- ✓ とても気持ち良いスピード感のアクション
- ✓ 達成感を高めるためのBGM・SE

### ■ アピールポイント

最後までクリアした審査員の方にレベルデザインについてフィードバックをいただきたいです。