



### ■チーム体制

- ✓ チーム名：よじすぎ
- ✓ プランナー1人、プログラマー1人、デザイナー1人
- ✓ 開発期間：2ヶ月

### ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：シューティングゲーム
- ✓ 解説：ドット絵のシューティングゲーム  
少女マヒルは敵を倒しながら深海を進む

### ■アピールポイント

普段シューティングに触れない方でも楽しめるように、HPを多めに設定しました

使用する色を4色に絞り、シンプルかつ見やすくなるようにしました

スコア制も考えましたが、今作はクリアしてストーリーを読んでもらうことが主な目的なので、やめました

