

Wall Breaker

ゲーム



■チーム体制

- ✓ チーム名：A
- ✓ プランナー0人、プログラマー0人、デザイナー0人 (一人で製作)
- ✓ 開発期間：11か月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：UnrealEngine4
- ✓ ジャンル：破壊系3Dアクションゲーム
- ✓ 解説：簡単操作で壁や箱を壊してゴールを目指す3Dアクションゲームです。

■開発進捗

- ✓ ステージ2まで完成
- ✓ 壁や箱がきれいに壊れるように努力、できるだけ少ない操作で遊べるようにしました。
- ✓ ステージ3の実装、壊れた壁の破片に連鎖して壊れてしまうところを修正していく

■アピールポイント

ぜひステージ2を遊んでほしいです。

※あくまで一例なので、記載項目の追加などもOKです！