

Chronos

画像引用元

<https://another-eden.jp>

<http://date-a-live-anime.com/1st-2nd/>

<http://beauty-beast.gaga.ne.jp>

<https://colopl.co.jp/magicianwiz/>

製作者

小尾 壘 (プランナー)

湯浅 晃浩 (プランナー)

プラットフォーム スマートフォン

ジャンル RPG

作品解説

スキルを発動することに“負”の要素を持たせたゲーム

心臓を時計に改造し、永遠の命を手に入れた世界で呪われてしまった妹を助けるために主人公は旅に出る

開発進捗

企画段階

ゲームとして形を作る以前に、ゲームバランスを調整するシステムの考案が必要

アピールポイント

スキルの威力が高いほど、自分にかかる反動が大きいという新しい仕組みと、スキルの反動を表現する“時間”を基調とした世界観の組み合わせ

スキル編成

パーティーにはキャラクターを3体まで編成できます。
キャラクターは4つのスキルを持ち、文字盤の1~12に設定します。
大きい数字の場所に設定したスキルの効果はより強くなるが、より時間 (=命) を大きく消費します。



スキルI: 弱攻撃 → 1
スキルII: 強攻撃 → 4
スキルIII: 特殊技 → 6
スキルIV: 必殺技 → 1 2



スキルI: 弱攻撃 → 2
スキルII: 特殊技 → 5
スキルIII: 特殊技 → 7
スキルIV: 必殺技 → 1 0



スキルI: 弱攻撃 → 3
スキルII: 強攻撃 → 8
スキルIII: 強攻撃 → 9
スキルIV: 必殺技 → 1 1



時間を操り勝利をつかめ

スキルを発動するとダメージを負う
諸刃の剣型 新ジャンルRPG

心臓を時計にした世界では、寿命が正確にわかるようになり、そのため人間は何度も自分の時計を改造することによって永遠の命を手に入れようとしていた。しかしその行為を神は許さなかった。時計のパーツを集めて世界中に散りばめてしまった。永遠の命が欲しいならそれなりのリスクを負うべきだと言っているようだった。

ある秘境に隠された至高のパーツを集め、呪われた妹を助けるべく主人公は旅に出た

