



### ■チーム体制

- ✓チーム名：チームトクヒロ
- ✓プランナー1人、デザイナー1人
- ✓開発期間：10/23～11/6

### ■作品解説

- ✓使用ツール：PPT,UE4
- ✓ジャンル：アクションゲーム
- ✓解説：テクニカルなアクションを要求する高難易度アクションゲームです

### ■開発進捗

- ✓一目見てわかる構図で画像を撮るように心がけました

### ■アピールポイント

構成、配置には特に気を付けてこちらの意図が伝わるようにしました

