



■チーム体制

- ✓ チーム名：Card and Dice
- ✓ プログラマー1人
- ✓ 開発期間：2ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity
- ✓ ジャンル：RPG ローグライク
- ✓ 解説：双六のように進んでいくRPG ローグライク。
7つのエリアにボスが居り、最後のボスを倒すことが目的

■開発進捗

- ✓ 基本的な部分は全て見れる
- ✓ カードの追加を行いやすくしているのでカードの種類を増やす
- ✓ チュートリアルの実装予定
- ✓ 今後SEの追加やスキップ機能などの実装予定

■アピールポイント

絵とかが描けない分自分のプログラムを全面に出して作りました!

