



■チーム体制

- ✓チーム名：UNKNOWN
- ✓プランナー1人、プログラマー4人
- ✓開発期間：4か月

■作品解説

- ✓使用ツール：Unity
- ✓ジャンル：シミュレーション
- ✓解説：様々なステージでミニゲームに挑戦してもらい、プレイヤーの能力を面白おかしくテストするゲーム

■開発進捗

- ✓最後まで遊ぶことができます。
- ✓結果内容やルール説明をフルボイスにし、テスト結果の数は72種類用意しました。
- ✓すでに完成しています。

■アピールポイント

このゲームは友人や家族と一緒に楽しめるゲームを目指して制作しているプレイした後のテスト結果を結果をシェアして楽しんでください！



実際にプレイしていただくゲーム例

