

# ラビィとナビィの大冒険

ゲーム

アニメーション

3Dグラフィック



サウンド

その他



## ■チーム体制

- ✓ チーム名：Hidetyo's Apps
- ✓ 個人製作
- ✓ 開発期間：1年間

## ■作品解説

- ✓ 使用ツール：Unity、Blender、GIMP、reaper
- ✓ ジャンル：3Dアクションアドベンチャーゲーム
- ✓ 解説：盗まれた黄金のニンジンを探してラビィとナビィが冒険をするアクションゲームです。

## ■開発進捗

- ✓ プロローグ、ステージ3つ、最終ボス戦、エンディング通してプレイ可能
- ✓ 3DプリンターとNFCを用いた自作フィギュアと連動可能
- ✓ ステージ数の追加などによるボリュームアップやクオリティアップを予定

## ■アピールポイント

本作は「製品レベルの完成度」を目標にインタラクションやUX等の最適化を目指した他、シームレスなBGMの変更など、没入感の向上を講じました。また、左図のように自作フィギュアとの連動も可能である点がポイントです。

Xbox規格のコントローラでのプレイを推奨します。また設定より解像度を変更できます。（初期設定720p）